Examenafspraken

Proeve van Bekwaamheid

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Algemene informatie** | | |
| Examenvorm | Proeve van bekwaamheid – Praktijkexamen in de beroepspraktijk | |
| Kwalificatiedossier en cohort | Software development | 2022 |
| Profiel, niveau en crebocode | P1: Software developer,  niveau 4 | 25604 |
| Examencode | SD\_SD20-PE1\_B1-K1 & B1K2 | |
| Kerntaak B1K1 | Realiseert software | |
| Werkprocessen | B1-K1-W1 Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang B1-K1-W2 Ontwerpt software B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software B1-K1-W4 Test software B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software | |
| Kerntaak B1K2 | B1-K2 Werkt in een ontwikkelteam | |
| Werkprocessen | B1-K2-W1 Voert overleg B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk B1-K2-W3 Reflecteert op het werk | |
| Vaststellingsdatum | 27-10-2020 | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Persoonsinformatie** | |
| Datum | 20-09-2024 |
| Naam kandidaat |  |
| Studentnummer |  |
| Klas/groep | JLSSOD3A |
| Praktijkbeoordelaar | Barry van Helden |
| Schoolbeoordelaar | Rob Wigmans |

# Algemeen

Dit is het document *Examenafspraken*. Gebruik voor het concretiseren van dit document de *Invulinstructie voor examenafspraken*.

|  |
| --- |
| **Referentieopdrachten** |
| Het examen neemt 40 uur in beslag. Voor dit examen worden de opdrachten door een team van zes personen uitgevoerd. In deze 40 uur wordt precies één sprint gedaan.  Als referentieopdrachten zijn de drie door TCR geleverde voorbeelden van examenafspraken gebruikt.  De kandidaat moet laten zien dat hij userstories kan schrijven, een gedeelte van een ontwerp kan maken, OOP kan programmeren en testen. Verder moet de kandidaat kunnen laten zien dat hij kan overleggen, presenteren en reflecteren met betrekking op het geleverde werk.  Voor het examen houden we deze dagverdeling aan:  Afbeelding met tafel  Automatisch gegenereerde beschrijving  De kandidaat wordt individueel beoordeeld. |

|  |  |
| --- | --- |
| **Team samenstelling** | |
| Jack van Bommel | Full Stack Developer & Tester |
| Sofie Brink | Back-end Developer |
| Stacey Peters | Front-end Developer |
| Rob Wigmans | Praktijk Beoordelaar |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

|  |  |
| --- | --- |
| **Concrete invulling examenopdrachten** | |
| *Beschrijf hier de gekozen invulling van de opdrachten, de context waarbinnen het examen plaatsvindt en de afnamecondities.* | |
| *Beschrijving situatie bedrijf & development team* | *Akkoord* |
| Binnen dit ontwikkelteam word er gewerkt aan een digitaal stemsysteem voor de Rijksoverhijd. Het team bestaad uit een Backend Developer (Sofie Brink), een Full-Stack Developer (Jack van Bommel) en een Frontend Developer (Stacey Peters). |  |
| *Beschrijving wat vooraf het examen al gemaakt is (eerdere sprints indien van toepassing)* | *Akkoord* |
| Er is nog geen voorbestaande code, wel is er een concrete lijst van wensen en eissen van de Rijksoverheid aanwezig. |  |
| Beschrijving wat het development team in de sprint van het examen gaat ontwikkelen | *Akkoord* |
| In de sprints word er door het team gewerkt aan het digitale stem systeem. Hier onder vallen de volgende onderdelen:   * Ontwerpen van de Layout van de applicatie * Het uitwerken van de userstories * Het testen van de applicatie * Het bijhouden van de planning * Het presenteren van de applicatie |  |
| *Welke apparatuur / tools worden gebruikt tijdens het examen* | *Akkoord* |
| In dit Project word er gebruik gemaakt van de volgende tools:   * GitHub (Versiebeheer, Planning en Testing) * Visual Studio (Backend Programmeren en Testing) * Visual Studio Code (Frontend Programmeren) * Word (Documentatie en Scrum-beheer) * Figma (Design) * MySQL Workbench (Datamodelering) |  |

# B1-K1 & B1-K2

|  |  |
| --- | --- |
| **Examenopdracht 1** | |
| **B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang** | |
| Beschrijf waar de Definition of Done staat | *Akkoord* |
| De Definition of Done van ons project staat in de in de **Project Management** map van onze github omgeving. De doelen in dit bestand worden opgemaakt uit de wensen en eisen van de klant (De Rijksoverheid). |  |
| Beschrijf hoe je de eisen en wensen verwerkt in userstories. Hoe is de opbouw van je userstories | *Akkoord* |
| De userstories worden opgesteld aan de hand van de doelen in de Definition of Done. Dit zal gedaan worden doormiddel van Milestones en Issues in onze GitHub repository. De userstories worden geformuleerd in de volgende structuur: “I [usergroup], wish to have [functionality] so I can [usecase].”. |  |
| Beschrijf hoe en met wat je een planning maakt. Hoe geef je de prioriteiten aan. | *Akkoord* |
| Binnen de GitHub repository heeft elke milestone (userstory) een gewenste opleverdatum. Alle milestones worden in oplopende volgorde uitgewerkt.  Binnen elke milestone worden de issues op aflopende volgorde van de prioriteit labels uitgewerkt. |  |
| Beschrijf hoe je de voortgang bewaakt en hoe je dit bewijst. | *Akkoord* |
| Binnen onze GitHub repository hebben wij een **Project Management** map, in deze map hebben wij een submap genaamed **Scrum** waarin wij onze standup meetings samenvatten. Ook zal er na iedere stand-up meeting een screenshot van onze milestones waarin de voortgang te zien is. |  |
| **B1-K1-W2 Ontwerpt software** |  |
| Beschrijf hoe je de userstories vertaald naar een ontwerp. (sitemap, wireframe) | *Akkoord* |
| t.b.v. stacey  Voor al onze pagina’s zal een wireframe gemaakt worden in Figma, de voltooide wireframes zullen ook ge-exporteerd worden en opgeslagen worden in een **Wireframes** map in de **Ontwerp** map van onze GitHub repository. |  |
| Beschrijf welke schematechnieken gebruikt worden. (use-case diagram, klasse diagram, activiteitendiagram, flowchart, erd) | *Akkoord* |
| Binnen onze GitHub repository hebben we een **Ontwerp** map, in deze map hebben wij ondermeer een link naar onze Figma omgeving die wij gebruiken voor het bijhouden van onze UseCase diagram en onze Wireframes. Ook zal hier het source bestand en een screenshot van onze ERD staan, deze zal gemaakt worden in MySQL Workbench. |  |
| Beschrijf hoe je de gemaakte keuzes onderbouwt, rekening houdend met ethiek, privacy en security | *Akkoord* |
| Wij hebben gekozen voor GitHub voor het beheren van onze source control en planning. Deze keuze hebben wij gemaakt omdat GitHub veilig en makkelijk bereikbaar is aangezien we onze repository privé kunnen maken. Er is gekozen voor Figma voor het ontwerp onderdeel van ons project aangezien onze front-end ontwerper hier de meeste ervaring heeft.  Tot slot maken wij gebruik van MySQL Workbench voor het maken en exporteren van onze ERD aangezien wij hier de meeste ervaring mee hebben. |  |
| **B1-K1-W3 Realiseert (onderdelen van) software** |  |
| Beschrijf met welke programmeertaal en/of framework je de software gaat realiseren. Geef aan welke technieken hierbij gebruikt worden (functioneel programmeren/object georiënteerd) | *Akkoord* |
| Voor de backend van ons project zullen wij gebruik maken van C# .NET MVC en Razor pages voor de frontend. Voor de styling van ons project gebruiken wij LESS en de webcompiler die Visual Studio hiervoor bied. |  |
| Beschrijf welke code conventions je gaat gebruiken |  |
| De coding conventions die wij volgen zijn de Microsoft Common C# Coding Conventions (https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/csharp/fundamentals/coding-style/coding-conventions) |  |
| Beschrijf hoe je gaat bewijzen dat versiebeheer goed is toegepast | *Akkoord* |
| Aan het einde van het project zal je onze voortgang kunnen controleren door de commit historie van onze GitHub. Voor iedere functionaliteit maken we gebruik van een branch die word samengevoegd doormiddel van een Pull Request. |  |
| **B1-K1-W4 Test software** |  |
| Beschrijf hoe je je testplan gaat maken op basis van de gemaakte userstories. Neem hierin mee hoe je aan testdata komt en omgaat met alternatieve scenario’s | *Akkoord* |
| Wij gaan gebruikmaken van geautomatiseerde Unit Tests die worden uitgevoerd door een GitHub workflow tijdens het aanmaken van een Pull Request. Pull requests kunnen alleen worden ge-merged als de unittests succesvol uitgevoerd zijn.  Ook dient er voor elke userstory een acceptatietest opgeleverd te worden. Deze staan in de **Tests** map in onze GitHub Repository. |  |
| Beschrijf wat er in het testrapport komt | *Akkoord* |
| De resultaten van de unittests worden automatisch getoond in de Pull Request door de GitHub workflow. |  |
| **B1-K1-W5 Doet verbetervoorstellen voor de software** |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de test vastlegt | *Akkoord* |
| Zodra er een Pull Request is aangemaakt zal deze door een andere developer worden gecontroleerd. Indien deze developer aanmerkpunten heeft op de gemaakte wijzigingen zal dit als commentaar op de Pull Request geplaatst worden. Hierna kan de developer dit commentaar verwerken. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de presentatie vastlegt | *Akkoord* |
| Eventueel commentaar van de klant bij het presenteren van het eindproduct zal worden vastgelegd in een nieuwe Issue in de bijbehorende milestone. |  |
| Beschrijf waar je de verbetervoorstellen vanuit de reflectie (retrospective) vastlegt | *Akkoord* |
| Ook deze verbetervoorstellen zullen als een GitHub Issue worden vastgelegd in de bijbehorende milestone. |  |
| **B1-K2-W1 Voert overleg** |  |
| Beschrijf wanneer de overlegmomenten zijn | *Akkoord* |
| Het overleg zal plaatsvinden via digitale communicatie wanneer er vragen zijn (Discord) of tijdens de Ontwerp lessen op de Jan Ligthartstraat 250 te Rotterdam. |  |
| Beschrijf hoe de afspraken uit de overleggen worden vastgelegd | *Akkoord* |
| Tijdens het stand-up overleg zal het logboek begehouden worden. Dit logboek zal worden opgeslagen in de **Scrum** submap van de **Project Management** map. Eventuele extra samenvatting word in deze zelfde map opgeslagen. |  |
| **B1-K2-W2 Presenteert het opgeleverde werk** |  |
| Beschrijf wanneer de presentatie is voor de opdrachtgever en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Bij het opleveren van het product zal iedere deelnemer van ons team een .mp4 video opnemen waarin we het basisproject laten zien en hierna een gedeelte van ons eigen werk aantonen. Ook zal er een screenshot van onze Milestones en Contributer grafieken getoond worden. |  |
| **B1-K2-W3 Reflecteert op het werk** |  |
| Beschrijf wanneer de reflectie(retrospective) plaats vindt en welke (hulp)middelen je nodig hebt | *Akkoord* |
| Zodra alle Milestones op onze GitHub repository zijn afgerond zal er een overleg plaatsvinden waarin we alle bestanden zullen controleren op fouten of verbeteringspunten. Deze punten worden als een GitHub Issue worden vastgelegd in de bijbehorende milestone. |  |
| Uiteindelijk Resultaat Als resultaat van deze opdracht lever je de volgende producten en/of diensten op.  B1-K1-W1: Plant werkzaamheden en bewaakt de voortgang   1. Planning en voortgangbewaking op GitHub 2. Definition of Done in de **Project Management** map in de GitHub repository   B1-K1-W2: Ontwerpt software   1. Functioneel ontwerp: ERD, Wireframes, Usecase Diagram en UserStories in GitHub   B1-K1-W3: Realiseert (onderdelen van) software   1. Broncode en export database in de GitHub repository   B1-K1-W4: Test software   1. Acceptatietests in de GitHub Repository en de unittest-rapporten in de Pull Requests   B1-K1-W5: Doet verbetervoorstellen voor de software   1. Verbetervoorstellen in de GitHub Pull Requests 2. Oplevering van alle UserStories   B1-K2: Werkt in een ontwikkelteam B1-K2-W1: Voert overleg .   1. Logboek met een verslag van de daily standup en de gemaakt afspraken.   B1-K2-W2: Presenteert het opgeleverde werk   1. Video-opname (mp4)   B1-K2-W3: Reflecteert op het werk   1. Verslag reflectiemeeting | |
| **Aanvullende afspraken** | |
| *Nader te bepalen.* | |
| **Periode, beschikbare tijd en afgesproken beoordeelmomenten** | |
| Planning uitvoer van Project: 24 September – 22 October 2024 | |

|  |
| --- |
| ***Beoordeling van examen*** |
| Inleveren van de beordelingsvideo via Canvas |

# Start en einde examen

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **B1-K1 & B1-K2** | | | | |
| Examenduur | 24-09-2024 | 08:00 | 22-10-2024 | 08:00 |
| Handtekening Kandidaat |  | |  | |
| Handtekening  Praktijkbeoordelaar |  | |  | |
| Handtekening Schoolbeoordelaar |  | |  | |